

Les chasseurs de tête mènent l'enquête. & Jeu de dames géant

Niveau : Cycle 3, adaptable pour des plus petits.
Jauge : Une à trois classes.
Durée : 1h30.



Objet :

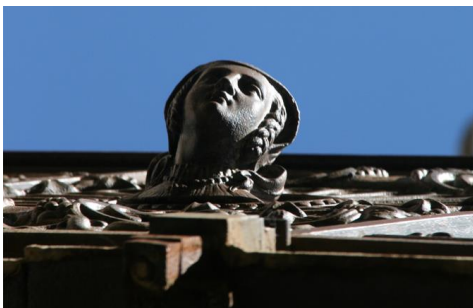
Découvrir la ville par ses détails, apprendre à lever les yeux et à observer, grâce à un jeu de piste dans la ville.

Déroulement :

Armés d'un livret, constitué de photos de détails, d'indices et d'un plan sur lequel est tracé un circuit, les chasseurs partent à la recherche de "têtes coupées".

Les "têtes coupées" sont faites de détails architecturaux et patrimoniaux qui ont été recensés dans la ville, "têtes coupées" du général Holopherne sur les tapisseries d'Aubusson, chapiteaux de colonnes en pierre de certaines maisons, détail de ferronnerie sur un balcon, etc...

Une fois toutes les têtes identifiées ils peuvent jouer à un jeu de dame géant réalisé par un artiste plasticien.



Pour la mise en place de cette activité ou l'organisation d'animations patrimoniale de Mende et des alentours, contactez Emmanuelle au service **Patrimoine**.

Contact : +33(0)4 66 49 85 91 / +33(0)6 84 40 30 93

Pour tous renseignements sur les hébergements, sites touristiques et activités, contactez Virginie et Franck au service **Séjours**.

Contact : +33(0)4 66 94 21 17 / +33(0)4 66 94 21 11