

Le jeu de l'Oie Géant

Niveau : Cycle 2 et cycle 3.

Jauge : maximum 8 équipes de 5 élèves, chaque équipe est accompagnée par un adulte.

Durée : De 1h à 1h30.

Objet :

Découvrir l'histoire de Mende et son patrimoine à l'aide d'un jeu de l'oie géant dessiné par les enfants des écoles de la ville.



Déroulement :

Un jeu de l'oie de 23 cases est placé dans la ville.

Les cases représentent des monuments, lieux ou épisodes de l'histoire de Mende. Chaque équipe dispose d'un livret "guide du jeune visiteur".

Après avoir lancé le dé géant, ils posent leur pion sur une case, l'animateur les invite à chercher la réponse dans la ville en observant le patrimoine local.

Ils ont à leur disposition le guide pour les aider dans cette quête ; Ils reviennent ensuite vers l'animateur avant de relancer le dé.

Pour la mise en place de cette activité ou l'organisation d'animations patrimoniales de Mende et des alentours, contactez Emmanuelle au service **Patrimoine**.

Contact : +33(0)4 66 49 85 91 / +33(0)6 84 40 30 93

Pour tous renseignements sur les hébergements, sites touristiques et activités, contactez Virginie et Franck au service **Séjours**.

Contact : +33(0)4 66 94 21 17 / +33(0)4 66 94 21 11